



BRIGHT NIGHT

Lucca
26 settembre 2025

Notte europea
delle ricercatrici
e dei ricercatori

#BrightNight2025
#BrightNight

bright-night.it



PROGRAMMA



LA NOTTE EUROPEA DELLE RICERCATRICI E DEI RICERCATORI IN TOSCANA

La **Notte delle Ricercatrici e dei Ricercatori** è un evento che si svolge ogni anno l'ultimo venerdì di settembre in oltre 250 città d'Europa, promosso fin dal 2005 dalla Commissione Europea per creare occasioni di incontro tra il mondo della ricerca scientifica e i cittadini.

Un'iniziativa in cui ricercatrici e ricercatori fanno conoscere le loro attività e le loro ricerche in modo divertente e interattivo, coinvolgendo grandi e piccoli in esperimenti, spettacoli, attività didattiche, visite guidate ai laboratori, giochi scientifici e molto altro.

La BRIGHT-NIGHT è organizzata congiuntamente dagli atenei e dagli enti di ricerca toscani, che accolgono il pubblico nelle loro sedi, nelle piazze e nelle strade cittadine, ed è finanziata dalla Regione Toscana, nell'ambito del progetto Giovanisì.

La Scuola IMT organizza una serie di eventi che si tiene a Lucca il 26 settembre. Tutti gli eventi sono gratuiti, con iniziative per giovani e adulti.



ATTIVITÀ PER BAMBINE E BAMBINI

DALLE ORE 16.00 ALLE ORE 20.00

Chiostri del Complesso di San Francesco

Stand della ricerca

Scopri, prova, chiedi

CHE COSA IL NOSTRO CORPO DICE DELLE EMOZIONI

A cura di **Giada Lettieri**, Ricercatrice in Neuroscienze, Scuola IMT, **Veronica Domenici** e **Gaia Carlotta Fiamberti**, Dottorande, Scuola IMT

Quando proviamo un'emozione il cuore batte più forte, lo stomaco sfarfalla, la pelle si arrossa... Solo di recente le neuroscienze hanno rivolto la loro attenzione all'esplorazione dei segnali corporei, e al loro legame con le diverse emozioni. Attraverso giochi e strumenti scientifici scopriremo come le emozioni si manifestano nel corpo e quanto sia importante saper ascoltare e interpretare correttamente i segnali che il nostro corpo ci invia. Vieni a trovarci!

IL PARADOSSO DELL'INNOVAZIONE: QUANDO SEMPLIFICARE È MEGLIO

A cura di **Giacomo Marzi**, Professore in Management e innovazione, Scuola IMT, e **Silvia Tedeschi**, Dottoranda, Scuola IMT

Ti è mai capitato di usare un prodotto e pensare "Ma a che cosa serve questa funzione? L'ho mai davvero utilizzata?" Alcuni prodotti sembrano darci la possibilità di fare qualsiasi cosa, ma talvolta finiscono per confondere. Troppi tasti, troppe opzioni, troppe promesse... che invece di semplificare, complicano. È il risultato di un fenomeno che viene studiato e si chiama "Over Featuring". Vieni a metterti alla prova con un quiz interattivo: riesci a distinguere i prodotti che davvero semplificano la vita da quelli che, dietro un'apparente completezza, nascondono solo inutile complessità? Scopri come allenare uno sguardo critico sull'innovazione e portare questa consapevolezza nella tua vita quotidiana.



PRESI NELLA RETE?

A cura di **Lorenzo Alvisi, Luca Petrillo, Fabio Seferi, Sara Tibidò e Maria Vittoria Zucca**, Dottorandi, Scuola IMT

Sai riconoscere se il contenuto che stai guardando è vero? Quanto può essere affidabile una notizia? Analizzando gli indizi, impareremo a valutare i contenuti generati artificialmente e le fake news per evitare di cadere negli inganni digitali e difendersi dalla disinformazione. Scoprirai che i rischi online si nascondono spesso dove meno te lo aspetti.

BRAINIAC OR BRAINROT? QUANTO (NON) SAPPIAMO DI NEUROSCIENZE

A cura di **Gaia Carlotta Fiamberti e Tea Tucić**, Dottorande, Scuola IMT

Da “usiamo solo il 10% del nostro cervello” a “ascoltare musica classica rende più intelligenti”, molti cosiddetti “fatti” sul cervello sono in realtà neuromiti, ovvero idee che sembrano scientifiche ma non sono supportate da prove concrete. Al nostro stand esploreremo cosa le neuroscienze possono realmente dirci sul funzionamento del nostro cervello e cosa no. Attraverso un divertente quiz interattivo, potrete mettere alla prova le vostre conoscenze e distinguere i fatti dalla finzione. Sapete quali fatti sul cervello sono veri e quali sono solo miti popolari? Se otterrete un buon punteggio, potrete persino vincere un premio!



COME PENSA UNA RETE NEURALE?

A cura di **Francesco Pillitteri** e **Riccardo Vella**,
Dottorandi, Scuola IMT

Le reti neurali sono al centro di molti dei “prodigi” dell’intelligenza artificiale. Ma com’è fatta una rete neurale? E come funziona? Guidati da un’installazione interattiva, grandi e piccoli vedranno in concreto e in modo intuitivo come si costruisce una rete neurale e come si riesce a farla “ragionare”.

HACK THAT: SFIDA ALL’ULTIMA VULNERABILITÀ

A cura di **Andrea Franceschi**,
Dottorando, Scuola IMT

I più moderni linguaggi di programmazione, come Rust, sono ritenuti sicuri e meno soggetti a errori e vulnerabilità. Ma non è del tutto così. Con una sessione di demo e sfide, scoprirete come scovare e sfruttare errori nascosti in programmi implementati in differenti linguaggi di programmazione.

L’ELASTICITÀ IMPOSSIBILE: MATERIALI CHE ASSORBONO E RILASCIANO ENERGIA

A cura di **Davide Bigoni**, Professore
di Costruzioni e strutture aerospaziali,
Università di Trento e responsabile del progetto
ERC “Beyond hyperelasticity: a virgin land
of extreme materials”, con la partecipazione
di **Marco Paggi**, Professore di Meccanica
strutturale, Scuola IMT

Gli “architected materials”, materiali progettati per combinare resistenza ed elasticità straordinarie, rappresentano l’avanguardia della ricerca nella creazione di materiali per applicazioni high-tech, in un settore dove sono cruciali le tecnologie di prototipazione rapida, in particolare la stampa 3D. La nuova sfida nell’impiego di materiali architected riguarda l’ambiente: questi materiali possono assorbire e restituire energia per migliorare la sostenibilità delle macchine al servizio dell’uomo, attraverso nuove modalità di raccolta energetica. Questo consente di ridurre l’uso di fonti energetiche tradizionali, contribuendo così alla lotta contro il cambiamento climatico.



INGEGNERIA ISPIRATA DAGLI ORIGAMI

A cura di **Diego Misseroni**, Professore di Costruzioni e strutture aerospaziali, Università di Trento e Responsabile del progetto ERC "Self-Foldable Origami-Architected Metamaterials"

L'origami non è solo un'antica arte che trasforma superfici piatte in forme tridimensionali: oggi rappresenta un potente strumento concettuale per l'ingegneria, con applicazioni che spaziano dall'educazione alla scienza e alla tecnologia. Dall'esplorazione spaziale alla medicina, l'origami ispira la progettazione di strutture pieghevoli, leggere, compatte e riconfigurabili, che non solo avrete l'opportunità di osservare da vicino, ma su cui potrete mettere alla prova la vostra creatività e abilità manuale.

MINERALI: BELLI, INDISPENSABILI, INESAURIBILI?

Gruppo Mineralogico Paleontologico Lucchese in collaborazione con il **Polo Scientifico Tecnico Professionale "E. Fermi - G. Giorgi"**

Nella società moderna i minerali hanno assunto un'importanza cruciale, anche se spesso il loro ruolo non è percepito in modo corretto. Si fa un gran parlare di "terre rare", ma ci sono molti altri elementi indispensabili per le tecnologie attuali che influenzano le relazioni economiche e diplomatiche tra paesi, e talvolta danno origine a conflitti. Dureranno per sempre o si esauriranno? C'è modo di "sostituirli"? Cosa sono le "terre rare"? Quanto sono davvero "rare"? Impareremo a riconoscere questi minerali e a scoprire come si trasformano in materiali e oggetti di uso comune, a comprenderne l'origine, le caratteristiche, e la diffusione sulla crosta terrestre. E con i più curiosi, cercheremo l'oro!



PRENDI IL VOLO! ALLA SCOPERTA DEI DRONI

A cura di **Zefiro Ricerca&Innovazione S.r.l.**,
Entità Riconosciuta ENAC

I droni - o Unmanned Aircraft Systems (UAS) - sono strumenti utilizzati in numerosi settori civili: dall'agricoltura di precisione, che consente di monitorare e ottimizzare le coltivazioni, ai rilievi topografici e alla cartografia 3D, fino alle ispezioni industriali di infrastrutture complesse. Trovano applicazione anche nel monitoraggio ambientale e nella gestione delle emergenze, contribuendo alla sicurezza e alla tutela del territorio. I visitatori potranno scoprire dal vivo le diverse tipologie di droni, conoscere i percorsi di formazione professionale e approfondire le normative vigenti. Sarà inoltre possibile vivere l'emozione di pilotare un drone sotto la supervisione di istruttori qualificati, in un'esperienza pratica sicura e coinvolgente.

LA SCIENZA DELLA CARTA: PER CAPIRLA E CONOSCERLA MEGLIO

A cura di **Lucense**, Centro Qualità Carta

La carta è uno dei materiali più presenti nella nostra vita: libri, quaderni, scatole, fazzoletti, veline e tanto altro. Ma conosci davvero i suoi segreti? Da che cosa è composta, come si produce e perché è così speciale? Attraverso attività pratiche e piccoli esperimenti esploreremo insieme il suo mondo apparentemente nascosto: dalle fibre ai prodotti che usiamo ogni giorno... fino al suo fine vita, quando il riciclo diventa fondamentale per proteggere l'ambiente. Preparati a conoscere la carta come non l'hai mai vista e a capire perché può avere molte vite!



Venerdì 26 settembre

ORE 16.30

Chiostri del Complesso di San Francesco

MERENDA

Giochi e laboratori

Curiosità in azione



ORE 16.30, 17.30 e 18.30

Sagrestia, Complesso di San Francesco

MINER-AI. INDAGINI DIGITALI NEL MONDO DEI MINERALI

A cura del **Polo Scientifico Tecnico**

Professionale "E.Fermi - G.Giorgi"

in collaborazione con il **Gruppo Mineralogico
Paleontologico Lucchese**

I minerali sono presenze costanti e fondamentali in molti oggetti e attività della nostra vita quotidiana, spesso senza che ce ne accorgiamo. In questo laboratorio esploreremo il mondo ancora poco conosciuto dei minerali e della geologia. Grazie alla robotica educativa, i bambini della scuola primaria apprenderanno come riconoscere la presenza dei minerali nei monumenti storici di Lucca, mentre i ragazzi della scuola secondaria di primo grado si cimenteranno in giochi e quiz, con l'aiuto dell'intelligenza artificiale, all'interno di una escape room dedicata al mondo dei minerali e delle "terre rare", di cui oggi si sente parlare sempre più spesso. Tutti gli aspiranti esperti di mineralogia riceveranno un piccolo ricordo al termine della delicata indagine!

PRENOTATI QUI!



Evento consigliato dai 6 ai 14 anni

Giochi e laboratori
Curiosità in azione

DALLE ORE 16.30 ALLE 19.30

Sala Canova, Complesso di San Francesco

GIOCARRE PER COMPRENDERE L'ECONOMIA, LA SOCIETÀ E LA SOSTENIBILITÀ

A cura di **Ennio Bilancini, Cristiana Angelini, Francesco Biancalani, Andrea Ceravolo, Giacomo Cicconi, Folco Panizza, Giada Reali, Ruggero Roni, Giacomo Sacchetti, Gianpietro Sgaramella, Caterina Tangheroni**, Game Science Research Center, Scuola IMT

Il laboratorio si propone di coinvolgere famiglie, insegnanti e persone di tutte le età in un'esperienza ludica e formativa, utilizzando giochi da tavolo in commercio e giochi da tavolo originali per simulare le dinamiche dell'economia, dei conflitti sociali e delle crisi ambientali.

Esplora l'economia e il conflitto sociale con HEGEMONY! L'economia è nel caos ed è in corso un conflitto tra le classi sociali. Gli operai non hanno più alcuna protezione sociale, i capitalisti perdono i profitti guadagnati, la classe media sta scomparendo e lo Stato sta sprofondando in un profondo deficit. In mezzo a tutto questo, l'unica persona che può fornire una guida sei tu! Ti schiererai dalla parte della classe operaia e combatterai per le riforme? O starai dalla parte delle multinazionali e del libero mercato? Aiuterai il governo a cercare di tenere tutto insieme o cercherai di imporre il tuo programma a prescindere dal costo per il Paese?

Il gioco Hegemony è consigliato a partire dai 16 anni e richiede circa 2 ore di gioco per 4 giocatori. Sarà presente il supporto di dimostratori.

Esplora i meccanismi del mercato e le crisi ambientali con i prototipi di TRASH TRADERS, l'ISOLA DI PASQUA e altri giochi in commercio. Scambia spazzatura in un mercato estremo, lotta per dominare l'Isola di Pasqua a suon di Moai, costruisci una galleria d'arte redditizia vincendo le aste giuste. Gioca l'economia, la competizione e le crisi, imparando mentre ti diverti.

I giochi proposti sono consigliati a partire dagli 8 anni e richiedono circa almeno 30 minuti per almeno 2 giocatori. Sarà presente il supporto di dimostratori.



INGRESSO LIBERO



Venerdì 26 settembre



ORE 17.00

Aula 1, Complesso di San Francesco

CODERDOJO BY NIGHT

A cura del **CoderDojo Lucca - Polo Tecnologico Lucchese**

Torna l'appuntamento con il CoderDojo, il club per avvicinare alla programmazione informatica bambini e ragazzi, parte di un movimento internazionale no-profit che conta ormai più di 400 CoderDojo in tutto il mondo. Durante l'evento, i partecipanti avranno la possibilità di creare un proprio videogioco utilizzando il programma Scratch, che consente di creare storie, giochi e animazioni. Non serve nessuna competenza particolare, ricordati solo di portare un genitore e un computer!

PRENOTATI QUI!



Evento consigliato dai 9 ai 12 anni

ORE 17.00

Chiesa di San Franceschetto,
Complesso di San Francesco

ANIMALI MEDIEVALI E DOVE TROVARLI (ANCHE A LUCCA): LO ZOO DI ALBERTO MAGNO

A cura di **Amalia Cerrito**, Ricercatrice in Storia della filosofia medievale, Università di Trento, **Chiara Marcon**, Dottoranda, Scuola IMT e **Marco Signori**, Ricercatore in Storia della filosofia medievale, Scuola IMT

Magari non ve ne siete mai accorti, ma sparsi per le vie di Lucca si trovano molti animali. Alcuni sono simili a quelli di oggi, altri sono strani, animali inventati, diversi da quelli esistenti in natura. In una caccia al tesoro per le vie di Lucca, andremo alla scoperta di questi animali medievali, raccontando anche le storie degli "scienziati" che all'epoca li studiavano. Il famoso vescovo e filosofo Alberto Magno, per esempio, per studiare le aquile e contare le uova nei loro nidi era solito calarsi giù dalle rupi con funi e ceste...

PRENOTATI QUI!



Evento consigliato dai 6 anni

Giochi e laboratori
Curiosità in azione

ORE 17.30

Aula 2, Complesso di San Francesco

POMPEI, CITTÀ VIVA... COME LA TUA!

A cura di **Nicole Crescenzi**, Guest Scholar, Scuola IMT e **Angela D'Alise**, Dottoranda, Scuola IMT

Cos'è che caratterizza Lucca, la tua città? Sicuramente gli abitanti e le persone che ci vivono! Poi i luoghi: via Fillungo e le altre strade, piazza Napoleone e i vari luoghi di incontro, le Mura, ristoranti e negozi, teatro e cinema, il Duomo di San Martino e tutte le chiese, le case... E che cosa caratterizzava invece una città romana? Pompei, la città campana distrutta nel 79 d.C. dalla terribile eruzione del Vesuvio, rappresenta oggi uno dei siti archeologici più famosi del mondo: visitarla è proprio come fare un salto nel tempo, direttamente a 2000 anni fa. Con una guida d'eccezione, il magistrato romano Plinio il Giovane, nipote del più famoso Plinio il Vecchio, cammineremo per le vie di questa città antica, per capire come era costruita e strutturata. Andremo alla scoperta di come vivevano i suoi abitanti: dove abitavano e dove pregavano, cosa mangiavano e come passavano il loro tempo libero. Probabilmente, alla fine di questo percorso, ti renderai conto che si tratta di una città molto viva e non doveva essere così diversa dalle nostre città moderne... e dalla tua!

PRENOTATI QUI!



Evento consigliato dai 6 agli 11 anni

ORE 18.30

Refettorio, Complesso di San Francesco

DALLE RADICI AI FIORI: LA MALVA NEI NOSTRI PIATTI

A cura di **Michal Lynn Shumate**, Dottoranda, Scuola IMT

In questo workshop pratico di erboristeria esploreremo le numerose applicazioni nutrizionali e medicinali della malva, pianta fiorita conosciuta per le sue proprietà fin dai tempi antichi e presente in tutto il Mediterraneo: dalle preparazioni a base delle sue giovani foglie verdi - la khobizà siriana e palestinese, la bakkoula marocchina e la molocha greca - alla tisana calda a base di foglie e fiori maturi, fino all'infusione a freddo e alla preparazione dei marshmallow con le sue radici.

PRENOTATI QUI!



Venerdì 26 settembre

Visite guidate

*Luoghi che raccontano
arte e scienza*

ORE 17.00 e 18.00

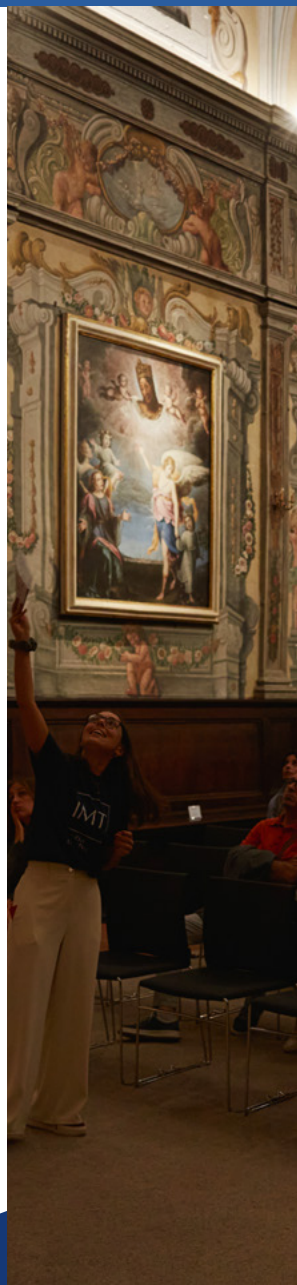
Museo Nazionale Villa Guinigi, Via della Quarquonia 4

DAL TELAIO ALLA TELA: LA LUCCA MERCANTILE AI MUSEI NAZIONALI

A cura di **Teresa Callaioli** e **Ludovica Fasciani**, Dottorande, Scuola IMT

La ricchezza di Lucca affonda le sue radici in una grande tradizione mercantile, fiorita fin dal Duecento attorno al commercio dei tessuti: le famiglie lucchesi esportavano meravigliosi broccati, velluti e sete verso le corti d'Europa, contribuendo a diffondere un'eccellenza produttiva che ancora oggi segna il volto della città. La visita a Villa Guinigi ci condurrà nel cuore di questa storia. Le opere d'arte conservate al museo raccontano, attraverso dettagli preziosi, il valore simbolico, economico e sociale dei tessuti nella cultura toscana. Seguendo questo percorso, ricostruiremo il ruolo che i tessuti hanno avuto nella definizione dell'identità lucchese. La visita si concluderà a Palazzo Mansi, con una dimostrazione pratica di tessitura su telai storici: un laboratorio per riscoprire nei gesti antichi della manifattura l'eredità viva di una tradizione squisitamente lucchese.

PRENOTATI QUI!



Visite guidate

Luoghi che raccontano arte e scienza



ORE 17.45, 18.30 e 19.15

Laboratorio MUSAM, Complesso di San Francesco

DENTRO I MATERIALI: COME SI STUDIANO, COME SI PREVEDE IL LORO COMPORTAMENTO

A cura dell'Unità di ricerca MUSAM, Scuola IMT

Da che cosa è composta la carta? Quali sono le proprietà della carta e del cartone che usiamo per gli imballaggi? In che modo possiamo valorizzare gli scarti di cartiera in un'ottica eco-sostenibile?

Di questo e molto altro si parlerà durante le visite guidate al laboratorio MUSAM-Lab: ricercatrici e ricercatori illustreranno le ricerche e gli strumenti utilizzati per studiare le proprietà e prevedere il comportamento sia di materiali con cui veniamo a contatto tutti i giorni, come la carta o gli imballaggi, sia di quelli utilizzati in settori cruciali come l'edilizia, l'elettronica, l'industria aeronautica o navale.

PRENOTATI QUI!



Biblioteca Scuola IMT, Piazza San Ponziano

"SUPERCHARGED BY AI"

DAL 12 SETTEMBRE
AL 25 OTTOBRE 2025

Dai chatbot ai deepfake, la rivoluzione copernicana introdotta dall'AI sui modi in cui i media e le informazioni vengono prodotti, distribuiti e percepiti è ormai un dato di fatto. Ma, oltre a facilitare la produzione di testi e immagini, l'AI può anche "inquinare" lo spazio informativo contribuendo a generare truffe, molestie, polarizzazione politica e stereotipi? La mostra itinerante "Supercharged by AI" realizzata dal Tactical Tech e DensityDesign Lab del Politecnico di Milano, in collaborazione con l'International Federation of Library Associations and Institutions (IFLA), indaga questi temi coinvolgendo in prima persona i visitatori, mettendone alla prova pregiudizi e modelli cognitivi e fornendo consigli pratici su come gestire alcune delle nuove criticità tipiche della vita online.

La mostra è liberamente visitabile dal **12 settembre** al **25 ottobre 2025** presso la Biblioteca della Scuola, negli orari di apertura:

- dal lunedì al giovedì dalle 09.00 alle 18.30
- venerdì e sabato dalle 9.00 alle 13.30

Visite guidate a cura dello staff della Biblioteca:

- mercoledì **24 settembre**, dalle 17.00 alle 18.00
- giovedì **25 settembre**, dalle 17.00 alle 18.00
- venerdì **26 settembre**, dalle 16.00 alle 19.00

NON È NECESSARIA LA PRENOTAZIONE

Visite guidate

Luoghi che raccontano arte e scienza



Venerdì 26 settembre

INGRESSO LIBERO
FINO AD ESAURIMENTO POSTI

Cappella Guinigi, Complesso di San Francesco

Mini Talk

Grandi idee spiegate in breve

ORE 17.00

BERTA DI TOSCANA: UNA DUCHESSA SCOLPITA A LUCCA, ASCOLTATA A BAGHDAD

A cura di **Andrea Berettera**, Dottorando, Scuola IMT

Berta di Toscana, duchessa di Lucca e figura eminente del IX secolo, fu molto più che una nobildonna del suo tempo: erede diretta di Carlo Magno, incarnò un ideale di potere femminile in un mondo profondamente segnato dal dominio maschile e seppe ritagliarsi un ruolo politico autonomo, affermandosi come interlocutrice di primo piano nel complesso scacchiere del potere medievale, non solo in ambito italico ed europeo, ma fino ai confini del mondo islamico. La sua epigrafe funeraria, conservata nel Duomo di Lucca è la preziosa testimonianza della memoria pubblica e della rappresentazione del suo status. Ripercorreremo la vita di Berta alla luce della sua duplice identità di donna e discendente carolingia, figura ponte tra mondi e culture, ed esempio straordinario di leadership femminile nell'alto Medioevo europeo.

ORE 17.45

MORTE ALLE MACCHINE

A cura di **Gabriele Costa**, Professore in Informatica, Scuola IMT

La lotta contro le macchine è profetizzata in innumerevoli opere di fantasia, film e libri. Ma come sarebbe veramente un conflitto contro di loro? Avremmo qualche chance di sconfiggere robot e intelligenze artificiali il cui unico scopo fosse quello di sterminarci o ridurci in schiavitù? Quasi certamente no, ma se vogliamo avere una speranza dobbiamo capire come funzionano le tecnologie e come distruggerle.

Mini Talk

Grandi idee spiegate in breve

ORE 18.30

I CRIMINI DEL PATRIMONIO CULTURALE RACCONTATI ATTRAVERSO L'UNIVERSO MARVEL

A cura di **Caterina D'Ubaldi**, Dottoranda, Scuola IMT

Black Panther apre una riflessione sul colonialismo culturale e sulla restituzione di manufatti trafugati. Daredevil ci porta nel mondo oscuro del riciclaggio di denaro tramite opere d'arte e della ricerca della provenienza. Avengers fornisce una base per discutere della distruzione del patrimonio culturale durante i conflitti armati. In Captain America - Il Primo Vendicatore, la trama affronta il saccheggio sistematico di manufatti culturali da parte dei nazisti durante la Seconda Guerra Mondiale... Traendo spunto da scene chiave di film e serie TV dell'"universo Marvel", esploreremo la complessità dei crimini legati al patrimonio culturale, incrociando la cultura pop con il diritto internazionale e con scottanti questioni globali.

ORE 19.15

IL CERVELLO HA UN GENERE? TRA MITI E REALTÀ

A cura di **Gaia Carlotta Fiamberti**, Dottoranda, Scuola IMT

I cervelli si differenziano davvero in funzione del genere, o siamo stati ingannati da pregiudizi radicati e stereotipi culturali? Esploreremo ciò che la neuroscienza moderna ha scoperto su genere e cervello, e quante affermazioni popolari si basino più sul mito che sulla scienza, arrivando a riconsiderare ciò che pensiamo di sapere su cervello e genere e a chiederci perché alcuni miti sul genere persistono. Aperto a tutti, questo intervento è particolarmente rilevante per coloro che sono interessati alla scienza, all'istruzione, agli studi di genere e all'importanza del pensiero critico nell'era della disinformazione.

ORE 21.00

TUTTO QUELLO CHE C'È DA SAPERE DI SCIENTIFICO (E NON) SU INSIDE OUT 2

A cura di **Luca Cecchetti**, Professore in Neuroscienze, Scuola IMT

Se già nel 2015 Inside Out aveva rivelato la passione del grande pubblico per le storie che non solo sanno farci emozionare, ma che parlano di emozioni, Inside Out 2 l'ha confermata. Con un incasso tra i più alti nella storia dell'animazione e 31 milioni di visualizzazioni nei primi cinque giorni di rilascio sulle piattaforme domestiche, possiamo sospettare che Inside Out non solo ci abbia intrattenuto, ma abbia influenzato la comprensione che grandi e piccoli hanno delle proprie emozioni e sentimenti. Alla luce di questo successo, ci chiediamo cosa ci sia di scientificamente valido nel meccanismo che il film propone per spiegare la nascita e l'influenza delle emozioni e vedremo come gli scienziati nel campo delle scienze affettive si siano divisi tra entusiasmo e scetticismo.



Venerdì 26 settembre

ORE 20.00

Chiostri del Complesso di San Francesco

APERITIVO

ORE 22.00

Piazza San Francesco

CONCERTO DELLE BAND

BALDO DEGLI UBALDI e GOLD FIVE



TRAPPOLE MENTALI: COME, QUANDO E PERCHÉ “RAGIONIAMO MALE”

A cura di **Alice Andrea Chinaia** e **Piero Avitabile**, Dottorandi, Scuola IMT

Nelle discussioni quotidiane e sui social media, nei discorsi dei politici, nella pubblicità in televisione ci troviamo spesso di fronte a ragionamenti che sembrano giusti e solidi, ma che a guardar bene nascondono errori e trabocchetti. A volte questi errori vengono usati “con intenzione”, per indurre in inganno chi ascolta. Altre volte ne siamo tutti vittime inconsapevoli se non sappiamo riconoscerli.

In questo laboratorio scopriremo che cosa sono le fallacie, impareremo a riconoscerle e ad allenarci per non cadere nelle loro trappole.

**IL LABORATORIO, RIVOLTO AI DETENUTI
DELLA CASA CIRCONDARIALE DI LUCCA, FA PARTE
DELLE ATTIVITÀ DEDICATE AL TEMA DELL’INCLUSIONE
PER LA BRIGHT-NIGHT 2025 ED È REALIZZATO
IN COLLABORAZIONE TRA LA SCUOLA IMT
E IL CARCERE SAN GIORGIO DI LUCCA.**

Promosso da



Partner



Da un secolo, oltre.



In collaborazione con



Con il patrocinio di



e con



INFO E CONTATTI

eventi@imtlucca.it | 0583 4326 606/747/543